

# **BloodBath**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> BloodBath		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>BloodBath</b>	<b>1</b>
1.1	BloodBath V1.0 by Mölltorp Software . . . . .	1
1.2	index . . . . .	1
1.3	Bakgrund . . . . .	2
1.4	Intrduktion . . . . .	2
1.5	Laglig smörja :-)	3
1.6	Systemkrav . . . . .	4
1.7	Installation . . . . .	4
1.8	Användning . . . . .	4
1.9	Tested on . . . . .	5
1.10	Kända buggar . . . . .	5
1.11	Upphovsmän . . . . .	6
1.12	Historia . . . . .	6
1.13	Framtidsplaner . . . . .	6
1.14	Tack till . . . . .	7
1.15	Registration . . . . .	7
1.16	Registration form . . . . .	7

---

## Chapter 1

# BloodBath

### 1.1 BloodBath V1.0 by Mölltorp Software

```
*****
```

```
BloodBath 1.0
```

```
                                     #
#####
#####
#### # ##
#####
####
####
####
####
```

```
*****
BloodBath V1.0
är ett roligt spel med digitaliserad grafik
Copyright 1997 Mölltorp Software
*****
```

Fortsätt

### 1.2 index

Bakgrund  
Varför gjorde vi det?

Introduktion  
Vad är BloodBath?

Copyright

---

Rättigheter och Distribution

Systemkrav

Vad behöver jag för att spela BloodBath!

Installation

Hur kan jag installera BloodBath?

Hur det används

Hur använder jag BloodBath?

Testat på

Testade datorer!

Kända buggar

Buggar ?!@#./

Upphovsmän

Vem är vem?

Historia

Historia lista

Framtid

Vilka ändringar kommer att finnas?

Tackar

Tack till ...

Registrera

Hur registerar jag BloodBath?

## 1.3 Bakgrund

Bakgrund

Vi startade detta projekt sommaren 1994 för att ha nånting vi själva gjort till AmiNET. Vi tog en kamera och filmade en massa bilder till detta spel. På grund av att vi inte är så bra programmerare så använder vi AMOS... När 3 banor var klara så var alla för tröttna på det för att göra klart allt annat... som intro, huvud-meny, hiscore, dokumentation, install-filer o.s.v... Men denna höst har jag (Daniel Widerström) och Henrik Gustafson gjort det mesta av det. Det är bara vi och Mikael Johansson som har kvar Amiga av oss.

Vi önskar dig en stund av rolighet med BloodBath ;-)

## 1.4 Intrduktion

### Introduktion

Till detta spel har vi stulit idén från BloodBath till MAC:en. Det är ett enkelt spel där det gäller att skjuta fienden (vi ;-)) innan dem skjuter dig. Det påminner om "Operation Wolf", ett gammalt spel från 88 eller så... Men skärmen åker inte i sidled utan "fienderna" kommer tillbaka och stjuter dig igen. Det finns 3 banor med stegrande svårighetsgrad.

Om det finns några problem, du hittar en bugg, du vill lämna några synpunkter eller nått annat, skriv till en av

oss

.

## 1.5 Laglig smörja :-)

### Copyright

Programmet BloodBath är (C)opyright 1997 av:

Daniel Widerström

Henrik Gustafson

All rights reserved.

BloodBath är

E-post-ware

. Om du använder detta program

ofta, så

registra

det.

Distribution

Det är inte tillåtet att ta betalt för BloodBath, förutom disketterna som spelet ligger på.

Alla rättigheter för kommersiellt användande tillhör upphovsmännen

.

Inskränkande

Upphovsmännen tar inget ansvar för vad som händer när du använder programmet.

Du använder detta program helt på egen risk.

Och här är den långa versionen (som vi inte orkade översätta):

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU.

---

SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 1.6 Systemkrav

Vad behövs?

En Amiga :-)

Kickstart 1.2 eller högre tror vi... allihop har 3.0+

1.0 MB Grafikminne

3.7 MB Utrymme på en Hårddisk (Eller ZIP osv...)

## 1.7 Installation

Installation

Bästa sättet är att använda installer-skriptet.

Om du vill, kan du också installera BloodBath för hand.

Kopiera alla filer till en låda och ändra ikon-uppsättningen till "standard" om du inte använder MagicWorkBench.

Du måste ha en "bb:" assign till lådan.

## 1.8 Användning

Användning

Användningen av BloodBath är mycket enkel. Du startar det från Workbench, genom att dubbelklicka på BloodBath-ikonen. Eller intro-ikonen om du vill se introt.

Inne i spelet trucker du knappen "start" och nu spelar du!

Med musen flyttar du siktet och skjuter gör du med vänster musknapp. Den högra musknappen används till att kasta handgranater.

De saker som ramlar ner bör du skjuta på, så får du mer hälsa, ammunition, granater samt att slippa bli bombad.

---

#### Bana 1

Bilen är Peter Forsgårds gamla BMW 320i.

Henrik Gustafson är personen som ställer sig upp längst till höger.

Johan och Jimmy Eriksson (bröder) är i bilen. Johan kommer upp genom takluckan och Jimmy genom sido-fönstret.

#### Bana 2

En stridsvagn som finns på Kråk, ca 4km därifrån vi bor.

Björn Johansson kommer upp ur luckan på stridsvagnen.

Peter Forsgård kommer fram på vänster sida.

Daniel Widerström rullar under stridsvagnen på gruset.

Mikael Johansson ställer sig upp till höger.

#### Bana 3

Mikael Johanssons stuga. En friggebod ("smålandsfärger") som Mikael bor i när han inte bor i Gävle.

Peter Forsgård kommer in från vänster.

Mikael johansson kommer ut genom dörren. (Finns inte än...)

Henrik Gustafson kommer ut genom fönstret.

Björn Johansson kommer från höger.

Daniel Widerström ligger på taket.

## 1.9 Tested on

Testat på

A1200/030/50/50/18MB/3.0 (Daniel Widerström)

A3000/030/25/25/14MB/3.1 (Henrik Gustafson)

A1200/030/50/18MB/3.1

A1200/030/50/6MB/3.0

A1200/030/50/50/10MB/3.0

A1200/030/50/50/42MB/3.0

A1200T/060/50/34MB/3.1

## 1.10 Kända buggar

Kända buggar

- Ibland dör inte fienden när man skjuter på honom.
- Det är inte alltid som alla fiender kommer fram på en bana, men några kommer alltid fram.
- På sista bananen (3) händer det ibland konstiga saker...
- Muspekaren kan bugga ur.

Tja, det finns mer... Men de flesta spelar inte så stor roll...

Du kan skriva till oss och förklara om du hittar en ny.  
upphovsmän

---

## 1.11 Upphovsmän

Skicka bugg-rapporter, idéer, förslag, pengar (?) eller vad du vill till:

Daniel Widerström:

Nygatan 18  
546 72 Mölltorp  
Sweden

FidoNET: 2:204/204.70

E-Mail: daniel.widerstrom@karlsborg.mail.telia.com  
(E-Mail föredras)

Henrik Gustafson:

Prästgatan 6  
546 72 Mölltorp  
Sweden

E-Mail: henrik.gustafson@karlsborg.mail.telia.com  
(E-Mail föredras)

## 1.12 Historia

Historia

1997.01.01 V1.0

- Första fria versionen.

1996.03.03 V0.9

- En version till våra vänner.

## 1.13 Framtidsplaner

Framtidsplaner

- Banorna skall fungera bättre
  - Betydligt snabbare
  - Fler banor (Vinter motiv)
  - Liv, det finns redan en panel för det
  - Bättre "samplingar"
  - En modul i bakgrunden
  - Bättre intro
  - AGA-version (lite färger)
  - Highscore
  
  - Kanske inget alls.... Det är iaf så dåligt...
-

## 1.14 Tack till

Ett speciellt tack till dessa personer som har hjälpt oss med detta program:

Johan Eriksson som har gjort huvud koden.

Mikael Johansson som har filmat och digitaliserat.

Peter Forsgård som har hjälpt oss med filming och programmering.

Tommy Eriksson för intro-modulen. (Kanske den bästa delen i spelet...)

Och till:

Björn Johansson och Jimmy Eriksson för ha spelat fiende.

Pasi Koivisto för rättstavning av den engelska dokumentationen.

Mattias Eriksson{ui} för de små MagicWB-ikonerna.

Eric Gerard{ui} för lokala MagicWB-ikoner.

## 1.15 Registration

### Registration

BloodBath är E-post-ware, det menas att du skall skicka ett E-post om du använder det. Om du inte har E-Post så kan du använda FidoNET.

Ingenting händer men vi vill gärna veta hur många som använder det.

Hur blir jag en registerad användare?

Det är väldigt lätt, fyll i  
registerings formuläret

Skicka det sedan med E-Post till en av  
upphovsmännen

## 1.16 Registration form

Du behöver inte registrera om du inte vill, men det vore kul att få E-post från folk som använder det.

\*\*\*\*\*

Registration BloodBath V1.0

\*\*\*\*\*

---

Namn : .....  
Gata : .....  
Postnr : .....Postadress:.....  
EMail : .....

Kommentarer : .....  
.....  
.....  
.....  
.....

\*\*\*\*\*